INSERISCI NOME	INSERISCI POSIZIONE	INSERISCI POSIZIONE	INSERISCI	INSERISCI	INSERISCI	NON	NON	NON	NON			
PILOTA	DI ARRIVO GARA 1	DI ARRIVO GARA 2	PUNTI	PUNTI	PUNTI	TOCCARE	TOCCARE	TOCCARE	TOCCARE	CLASS	IFICA FINAL	E
BATTERIA 1										POS	PILOTA	P
NOME	POSIZIONE GARA 1	POSIZIONE GARA 2	SUPERPOLE	GIRO VELOCE GARA 1	GIRO VELOCE GARA 2	PTI GARA1	PTI GARA2	PILOTA	PUNTI TOTALI	1	VALES	
LEWIS	6	6	501 2111 022	dito vecoce data i	SING VELOCE SAIDLE	8	4	LEWIS	12	2	ELDIABLO	
RICKY	5	2				10	12	RICKY	22	3	POLGROW	
MATT04	4	3				12	10	MATT04	22	4	RICKY	
ELDIABLO	3	1		3		15	15	ELDIABLO	33	5	MATT04	
VALES	1	5	5			25	6	VALES	36	6	LEWIS	
POLGROW	2	4			3	18	8	POLGROW	29	7		0
						0	0	C	0	8		0
						0	0	C	0	9		0
						0	0	0	0	10 11		0
						0	0		0	12		0
						0	0		0	13		0
BATTERIA 2						U	0		ů	14		0
DATTERIA Z						0	0		0	15		0
						0	0		0	16		0
						0	0		0	17		0
						0	0		0	18		0
						0	0	0	0	19		0
						0	0	C	0	20	(0
						0	0	C	0	21	(0
						0	0	c	0	22		0
						0	0	c	0	23		0
						0	0	C	0	24		0
						0	0	C	0	25		0
						0	0	C	0	26		0
BATTERIA 3										27		0
						0	0	C	0	28		0
						0	0	0	0	29		0
						0	0	0	0	30 31		0
						0	0		0	32		0
						0	0		0	33		0
						0	0		0	34		0
						0	0	C	0	35		0
						0	0	C	0	36	(0
						0	0	C	0	37		0
						0	0	C	0	38		0
						0	0	(0	39	(0
BATTERIA 4										40	(0
						0	0	C	0	41		0
						0	0	C	0	42		0
						0	0	C	0	43		0
						0	0	C	0	44		0
						0	0	C	0	45		0
						0	0		0	46		0
						0	0		0	47		0
						0	0	0	0	0		
						0	0	C	0			
						0	0	0	0			
							,	7				

POS	PILOTA	PUNTI
1	VALES	36
2	ELDIABLO	33
3	POLGROW	29
4	RICKY	22
5	MATT04	22
6	LEWIS	12
7	0	0
8	0	0
9	0	0
10	0	0
11	0	0
12	0	0
13	0	0
14	0	0
15	0	0
16	0	0
17	0	0
18	0	0
19	0	0
20	0	0
21	0	0
22	0	0
23	0	0
24	0	0
25	0	0
26	0	0
27	0	0
28	0	0
29	0	0
30	0	0
31	0	0
32	0	0
33	0	0
34	0	0
35	0	0
36 37	0	0
38	0	0
39	0	0
40	0	0
41	0	0
42	0	0
43 44	0	0
44	0	0
45	0	0
46	0	0

COME FUNZIONA?					
1) SI INIZIA INSERENDO I NOMI NELL'APPOSITA CASELLA DIVISI PER BATTERIE.					
2) SULLA DESTRA SI METTE LA POSIZIONE DI ARRIVO IN PREFINALE					
(ES. PRIMO SARA' 1 - SECONDO SARA' 2)					
3) POI SI METTE LA POSIZIONE DELL'ARRIVO NELLE VARIE FINALI					
4) PER QUANTO RIGUARDA SUPERPOLE O GIRI VELOCI I PUNTI SI INSERISCONO					
MANUALMENTE NELLE APPOSITE CASELLE (SUPERPOLE 10 - G VELOCE 5)					
FATTO CIO' NON SI DEVE FARE PIU' NIENT'ALTRO.					
IL PROGRAMMA CALCOLERA' DA SOLO LA CLASSIFICA FINALE					
PUO' CALCOLARE FINO A 48 POSIZIONI					