INSERISCI NOME	INSERISCI POSIZIONE	INSERISCI POSIZIONE	INSERISCI	INSERISCI	INSERISCI	NON	NON	NON	NON			
PILOTA	DI ARRIVO GARA 1	DI ARRIVO GARA 2	PUNTI	PUNTI	PUNTI	TOCCARE	TOCCARE	TOCCARE	TOCCARE	<b>CLASS</b>	FICA FINA	LE
BATTERIA 1										POS	PILOTA	Р
NOME	POSIZIONE GARA 1	POSIZIONE GARA 2	SUPERPOLE	GIRO VELOCE GARA 1	GIRO VELOCE GARA 2	PTI GARA1	PTI GARA2	PILOTA	PUNTI TOTALI	1	POLGROW	_
STIG	6	6	JOPENFOLE	GINO VELOCE GANA I	diko veloce dalar 2	8 8	4	STIG	12	2	ELDIABLO	
RICKY	4	1				12	15	RICKY	27	3	RICKY	
MATT04	3	2				15	12	MATT04	27	4	MATT04	
ELDIABLO	2	3		3		18	10	ELDIABLO	31	5	VALES	
VALES	5	4			3	10	8	VALES	21	6	STIG	
POLGROW	1	5	5			25	6	POLGROW	36	7		0
						0	0	0	0	8		0
						0	0	0	0	9		0
						0	0	0	0	10		0
						0	0	0	0	11		0
						0	0	0	0	12		0
						0	0	0	0	13		0
<b>BATTERIA 2</b>										14		0
						0	0	0	0	15		0
						0	0	0	0	16		0
						0	0	0	0	17		0
						0	0	0	o	18		0
						0	0	0	0	19		0
						0	0	0	0	20		0
						0	0	0	0	21		0
						0	0	0	0	22		0
						0	0	0	0	23		0
						0	0	0	0	24		0
						0	0	0	0	25		0
						0	0	0	0	26		0
<b>BATTERIA 3</b>										27		0
						0	0	0	0	28		0
						0	0	0	0	29		0
						0	0	0	0	30		0
						0	0	0	0	31		0
						0	0	0	0	32		0
						0	0	0	0	33		0
						0	0	0	0	34		0
						0	0	0	0	35		0
						0	0	0	0	36		0
						0	0	0	0	37		0
						0	0	0	0	38		0
						0	0	0	0	39		0
<b>BATTERIA 4</b>										40		0
						0	0	0	0	41		0
						0	0	0	0	42		0
						0	0	0	0	43		0
						0	0	0	0	44		0
						0	0	0	0	45		0
						0	0	0	0	46		0
						0	0	0	0	47		0
						0	0	0	0	48		0
						0	0	0	0			
						0	0	0	0			
						0	0	0	0			
			,				<b>,                                    </b>					

POS	PILOTA	PUNTI
1	POLGROW	36
2	ELDIABLO	31
3	RICKY	27
4	MATT04	27
5	VALES	21
6	STIG	12
7	0	0
8	0	0
9	0	0
10	0	0
11	0	0
12	0	0
13	0	0
14	0	0
15	0	0
16	0	0
17	0	0
18	0	0
19	0	0
20	0	0
21	0	0
22	0	0
23	0	0
24	0	0
25	0	0
26	0	0
27	0	0
28	0	0
29	0	0
30	0	0
31	0	0
32	0	0
33	0	0
34	0	0
35	0	0
36	0	0
37	0	0
38	0	0
39	0	0
40	0	0
41	0	0
42	0	0
43	0	0
44	0	0
45	0	0
46	0	0
47	0	0
48	0	0

COME FUNZIONA?
1) SI INIZIA INSERENDO I NOMI NELL'APPOSITA CASELLA DIVISI PER BATTERIE.
2) SULLA DESTRA SI METTE LA POSIZIONE DI ARRIVO IN PREFINALE
(ES. PRIMO SARA' 1 - SECONDO SARA' 2)
3) POI SI METTE LA POSIZIONE DELL'ARRIVO NELLE VARIE FINALI
4) PER QUANTO RIGUARDA SUPERPOLE O GIRI VELOCI I PUNTI SI INSERISCONO
MANUALMENTE NELLE APPOSITE CASELLE (SUPERPOLE 10 - G VELOCE 5)
FATTO CIO' NON SI DEVE FARE PIU' NIENT'ALTRO.
IL PROGRAMMA CALCOLERA' DA SOLO LA CLASSIFICA FINALE
IL I TOURNITHE CALCULATE ON SOLD IN CLASSIFICATIONAL
PLIO' CALCOLARE FINO A 48 POSIZIONI