



REGOLAMENTO GARA KIDS 2023

1. Piloti ammessi:

- 1.1. Sono ammessi piloti con età minima di 6 anni compiuti.
- 1.2 Kart : Sodi LR5 120 c.c.
- 1.3. Ogni pilota dovrà essere equipaggiato con : casco integrale, guanti e scarpe. E' consigliato l'uso di un paracostole.

2. Pesi e zavorre:

- 2.1. Non vi è peso minimo da dover rispettare

3. Briefing – Sorteggio dei kart :

- 3.1. Il briefing è obbligatorio per tutti i piloti. Il pilota assente al briefing sarà penalizzato con 5 posizioni sulla griglia di partenza della prefinale.
- 3.2. Sorteggio kart qualifiche : i kart verranno sorteggiati tramite sorteggio randomico direttamente dal sistema.
- 3.3. Sorteggio kart gara : i kart verranno sorteggiati tramite sorteggio randomico direttamente dal sistema.

4. Format

- 4.1. Qualifica 8 minuti.
- 4.2. Gara 1 : 14 Giri
- 4.3. Gara 2 : 10 giri con griglia invertita dal 1^a al 4^a posto. Il limite massimo di capienza della pista è di 10 kart. Nel momento in cui il numero di partecipanti superi il numero massimo di capienza della pista, verranno suddivise più batterie fino ad un massimo di 2 batterie da 10 piloti ciascuna. Il sistema di suddivisione delle batterie sarà in ordine di iscrizione alla gara. Ogni batteria compirà gli 8 minuti di qualifica ed al termine verranno suddivise le gare in base a : i migliori 10 tempi faranno parte delle gare A, dal 11^a tempo al 20^a tempo faranno le gare B. (Simulazione fatta su 20 partecipanti)

5. Categorie

- 5.1 Categoria **BABY** : saranno iscritti nella categoria BABY tutti i piloti compresi tra i 6 anni compiuti e i 9 anni compiuti, al momento della registrazione della sua prima gara.
- 5.2 Categoria **MINI** : saranno iscritti nella categoria MINI tutti i piloti compresi tra i 10 anni compiuti e i 13 anni compiuti, al momento della registrazione della sua prima gara.

6. Procedure di partenza:

- 6.1. Partenza da fermo.
Ogni pilota è obbligato a schierarsi in pre-griglia rispettando l'ordine di partenza comunicatogli dallo staff. Una volta terminata la procedura di allineamento, lo staff darà il via libera al giro di ricognizione. Ogni pilota che guadagnerà posizioni durante il giro di ricognizione riceverà 10 secondi di penalità. Ogni pilota non allineato nella propria casella di

partenza riceverà una penalità di 5 secondi. Ogni pilota che partirà prima del semaforo verde riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

7. Procedura di SLOW :

7.1. In caso di incidente o per il recupero di un kart, potrà essere la procedura di SLOW.

7.2. Tutti i kart saranno rallentati elettronicamente. I piloti sono obbligati a mantenere l'andatura fino al momento in cui la pista sarà di nuovo libera ed il direttore di gara darà nuovamente potenza.

7.4. In regime di SLOW non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.

7.5. Il pilota che non rispetterà le sopraindicate regole, verrà squalificato.

7.6. In caso di interruzione forzata della gara verrà esposta la bandiera rossa. I concorrenti saranno obbligati a tornare ai box. La ripartenza avverrà sotto con la procedura di partenza da fermo e con la classifica ufficiale del giro precedente all'esposizione della bandiera rossa. Nel caso si sia compiuto il 75% della durata della gara, la gara si dichiarerà conclusa e non ci sarà ripartenza.

8 Reclami ed appelli:

8.1 Reclami presentati al collegio di Giudici di Gara sottoforma scritta e firmata (50 euro).

8.2 Eventuali rigetti, al pari dei provvedimenti, saranno inappellabili.

8.3 Non verranno prese in considerazione lamentele futili, ci si rivolge all'organizzazione/direttore di gara quando si deve denunciare qualcosa di importante.

8.4 E' possibile presentare reclami ed appelli per tutta la durata della gara e non oltre i 10 minuti successivi alla bandiera a scacchi. Oltre non verranno presi in considerazione reclami e la classifica sarà congelata.

9. Penalità:

9.1. Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o qualsiasi infrazione segnalata e non segnalata nel presente regolamento, sarà sanzionato con penalità in tempo, penalità di posizioni in griglia di partenza o la squalifica dalla manifestazione.

9.2. Eventuali aggravii o ripetizione di comportamenti scorretti e antisportivi potranno portare il pilota alla esclusione dalla manifestazione.

9.3. Qualsiasi forma di gesto antisportivo sarà punito severamente con l'allontanamento della persona coinvolta.

9.4 Qualsiasi atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica

9.5. Le penalità che riguardano sia i contatti di gara sia le irregolarità nelle procedure di gara verranno inserite direttamente nel sistema di cronometraggio, o nella classifica finale.

9.6. In caso non si possa infliggere la penalità direttamente nel sistema di cronometraggio, verrà applicata la sanzione alla classifica finale.

9.7 Guida irresponsabile : è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart il proprio turno di guida : penalità di 30 secondi.

9.8 Senso di pista errato : Se un pilota guida nel senso opposto al senso di marcia verrà immediatamente squalificato.

9.9 In caso di rientro ai box con una velocità non adeguata ed in caso di urto violento con le protezioni presenti all'ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 10 secondi.

9.10 Nel caso non si rispettino le procedure di SLOW il pilota verrà squalificato

9.11. Il pilota non presente alla chiamata in pre-griglia, partirà dal fondo dello schieramento.

9.12 Il pilota non allineato nella piazzola in fase di partenza riceverà una penalità di 5 secondi

9.13 Il pilota che partirà prima del semaforo verde, riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.

10 CONDOTTA DI GARA

10.1 Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene usata la bandiera “bianco/nera” a discrezione del direttore di gara. Alla 2^ bandiera, automatico 10 secondi di penalità. Per i contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi. La direzione gara si riserva il diritto di valutare l'entità del contatto ed infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno arrecato.

10.2 Un pilota non può cambiare più volte direzione per difendere la posizione. Il pilota che farà tale procedura verrà prima segnalato con bandiera bianco/nera, alla seconda occasione verrà inflitta una penalità di 10 secondi.

10.3 Un pilota che si accorge di aver ottenuto una posizione in maniera illecita, ha la possibilità di restituire la posizione nel giro corrente, senza incappare in penalità. Questa manovra è consentita solo nel caso in cui il pilota che ha subito il sorpasso non abbia perso ulteriori posizioni dal contatto.

10.4 Il pilota che effettua un sorpasso colpendo l'avversario nella parte posteriore del kart, effettua un sorpasso irregolare.

