



# REGOLAMENTO IRONMAN RKS 2023

## 1. Piloti ammessi:

- 1.1. Sono ammessi piloti con età minima 13 anni compiuti.
- 1.2. Kart : Sodi RT8 270 c.c.
- 1.3. Ogni pilota dovrà essere equipaggiato con : casco integrale, guanti e scarpe. E' consigliato l'uso di un paracostole.

## 2. Pesi e zavorre:

- 2.1. Peso kart : minimo 80 kg
- 2.2. Il pilota verrà pesato ad inizio evento. Al pilota verrà applicato uno sticker con il peso da dover inserire negli slot per raggiungere il peso minimo. Ogni pilota verrà controllato a fine turno. Il limite a disposizione dei kart è di 30 kg. Il pilota è tenuto ad adeguarsi al peso minimo con zavorre proprie, purché siano ritenute sicure dall'organizzazione e dal direttore di gara.
- 2.3. In caso di infrazione del peso minimo, il pilota verrà penalizzato con l'ultimo posto in classifica.
- 2.4. In caso l'infrazione venga compiuta nella sessione di qualifiche, la penalizzazione sarà l'assegnazione dell'ultimo tempo in classifica.
- 2.5. Nel caso in cui un pilota si allontani dall' area predisposta, senza aver effettuato la procedura di pesa, il pilota verrà squalificato.

## 3. Briefing – Sorteggio dei kart :

- 3.1. Il briefing è obbligatorio per tutti i piloti. Il pilota assente al briefing sarà penalizzato con 5 posizioni sulla griglia di partenza della prefinale.
- 3.2. Sorteggio kart qualifiche : i kart verranno sorteggiati tramite sorteggio randomico direttamente dal sistema.
- 3.3. Sorteggio kart gara : i kart verranno sorteggiati tramite sorteggio randomico direttamente dal sistema.

## 4. Format

- 4.1. Qualifica 8 minuti.
- 4.2. Gara : 45 Minuti
- 4.3. 2 quick change obbligatori
- 4.4. Il limite massimo di capienza della pista è di 11 kart. Nel momento in cui il numero di partecipanti superi il numero massimo di capienza della pista, verranno suddivise più batterie fino ad un massimo di 3 batterie da 11 piloti ciascuna. Il sistema di suddivisione delle batterie sarà randomico tramite sorteggio.

## **6. Procedure di partenza:**

### **6.1. Partenza Le Mans.**

Ogni pilota è obbligato a schierarsi in pre-griglia rispettando l'ordine di partenza comunicatogli dallo staff. Una volta terminata la procedura di allineamento, lo staff darà il via libera al giro di ricognizione. Ogni pilota che guadagnerà posizioni durante il giro di ricognizione riceverà 10 secondi di penalità. Ogni pilota che partirà prima del semaforo verde riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata. La procedura Le Mans prevede il posizionamento del kart da un lato della pista ed il pilota posizionato dalla parte opposta. Al momento dello start ( inteso come l'abbassamento della bandiera tricolore da parte del direttore di gara ) il pilota può correre verso il proprio kart e salire su di esso. E' consentito entrare solo dal lato del freno.

### **6b. Procedura di pit stop e quick change :**

Durante la gara ogni pilota è obbligato ad effettuare almeno 2 stop. Il tempo di durata del pit stop è di 60 secondi. Ogni pilota al momento del rientro in pit lane deve seguire la corsia tratteggiata di rallentamento. Se un pilota non segue la corsia di rallentamento nel rientro ai box e genera un contatto o un impedimento ad un altro pilota, riceve una penalità di 5 secondi. Una volta rientrato ai box il pilota troverà due piazzole distinte, ogni piazzola è contraddistinta da un pulsante che premuto aziona il semaforo. Il pilota è obbligato a posizionarsi alla prima piazzola libera e prendere il primo kart libero. Il sistema di quick change è con 2 kart posizionati in fila unica. E' consentita la sosta al massimo a due piloti contemporaneamente e, una volta che entrambe le piazzole sono occupate, la pit lane sarà chiusa e verrà indicata tramite segnale luminoso. Il pilota che entra a pit lane chiusa può aspettare che si liberi la piazzola, oppure proseguire la pit lane ed uscire senza aver effettuato la sosta. In uscita box il pilota deve seguire la linea tratteggiata di accelerazione. Se un pilota non segue la corsia di rallentamento nel rientro ai box e genera un contatto o un impedimento ad un altro pilota, riceve una penalità di 5 secondi. Il pilota che entrando colpisce le barriere di protezione, o colpisce il kart parcheggiato di fronte, oppure colpisce il semaforo, riceverà una penalità di 5 secondi. Nel caso in cui un pilota non effettui il pit stop riceverà una penalità di 3 giri. Nel caso in cui un pilota riparta prima dello spegnimento del segnale luminoso, gli verrà aggiunto il tempo guadagnato direttamente nel sistema di cronometraggio, ed in aggiunta 5 secondi di penalità. Il turno massimo di guida è di 20 minuti, il pilota che sforerà riceverà una penalità seguendo la tabella descritta:

da 20 m e 01 s fino a 21 m e 00 s = **+ 5 secondi di penalità**

da 21 m e 01 s fino a 22 m e 00 s = **+ 10 secondi di penalità**

da 22 m e 01 s fino a 23 m e 00 s = **+ 15 secondi di penalità**

e così via

Nel caso un pilota spinga erroneamente il pulsante sbagliato e causerà un danno al pilota che è già in sosta, riceverà una penalità di 5 secondi.

### **7. Procedura di SLOW :**

7.1. In caso di incidente o per il recupero di un kart, potrà essere la procedura di SLOW.

7.2. Tutti i kart saranno rallentati elettronicamente. I piloti sono obbligati a mantenere l'andatura fino al momento in cui la pista sarà di nuovo libera ed il direttore di gara darà nuovamente potenza.

7.4. In regime di SLOW non è consentito il sorpasso, nemmeno per sdoppiarsi.

7.5. Il pilota che non rispetterà le sopraindicate regole, verrà squalificato.

7.6 In caso di interruzione forzata della gara verrà esposta la bandiera rossa. I concorrenti saranno obbligati a tornare ai box. La ripartenza avverrà con la procedura di partenza da fermo e con la classifica ufficiale del giro precedente all' esposizione della bandiera rossa. Nel caso si sia compiuto il 75% della durata della gara, la gara si dichiarerà conclusa e non ci sarà ripartenza.

7.7. In regime di SLOW la pit lane rimarrà chiusa.

## **8 Reclami ed appelli:**

8.1 Reclami presentati al collegio di Giudici di Gara sottoforma scritta e firmata (50 euro).

8.2 Eventuali rigetti, al pari dei provvedimenti, saranno inappellabili.

8.3 Non verranno prese in considerazione lamentele futili, ci si rivolge all'organizzazione/direttore di gara quando si deve denunciare qualcosa di importante.

8.4 E' possibile presentare reclami ed appelli per tutta la durata della gara e non oltre i 10 minuti successivi alla bandiera a scacchi. Oltre non verranno presi in considerazione reclami e la classifica sarà congelata.

## **9. Penalità:**

9.1. Qualsiasi comportamento scorretto e antisportivo in pista e/o fuori pista da parte dei piloti e/o qualsiasi infrazione segnalata e non segnalata nel presente regolamento, sarà sanzionato con penalità in tempo, penalità di posizioni in griglia di partenza o la squalifica dalla manifestazione.

9.2. Eventuali aggravii o ripetizione di comportamenti scorretti e antisportivi potranno portare il pilota alla esclusione dalla manifestazione.

9.3. Qualsiasi forma di gesto antisportivo sarà punito severamente con l'allontanamento della persona coinvolta.

9.4 Qualsiasi atteggiamento o comportamento irrispettoso e/o provocatorio nei confronti dell'organizzazione sarà punito con l'allontanamento della persona e/o la squalifica

9.5. Le penalità che riguardano sia i contatti di gara sia le irregolarità nelle procedure di gara verranno inserite direttamente nel sistema di cronometraggio, o nella classifica finale.

9.6. In caso non si possa infliggere la penalità direttamente nel sistema di cronometraggio, verrà applicata la sanzione alla classifica finale.

9.7 Guida irresponsabile : è severamente vietato alzarsi dal sedile del kart il proprio turno di guida : penalità di 30 secondi.

9.8 Senso di pista errato : Se un pilota guida nel senso opposto al senso di marcia verrà immediatamente squalificato.

9.9 In caso in cui un pilota colpisca il semaforo o il kart parcheggiato di fronte, riceverà una penalità di 5 secondi.

9.10 In caso di infrazione del peso minimo, il pilota verrà penalizzato con l'ultimo posto in classifica.

9.11 In caso l'infrazione di peso minimo venga compiuta nella sessione di qualifiche, la penalizzazione sarà l'assegnazione dell'ultimo tempo in classifica.

9.12. In caso l'infrazione di peso minimo venga compiuta nella procedura di pesa di fine gara, la penalizzazione sarà assegnata nella classifica finale.

9.13. Nel caso in cui un pilota si allontani dall' area predisposta, senza aver effettuato la procedura di pesa, il pilota verrà squalificato.

9.14 In caso di rientro ai box con una velocità non adeguata ed in caso di urto violento con le protezioni presenti all' ingresso box, il pilota riceverà una penalità di 5 secondi.

- 9.15 Nel caso non si rispettino le procedure di SLOW il pilota verrà squalificato
- 9.16. Il pilota non presente alla chiamata in pre-griglia, partirà dal fondo dello schieramento.
- 9.17 Il pilota che partirà prima dello start, riceverà una penalità di 10 secondi per partenza anticipata.
- 9.18 Nel caso in cui un pilota non effettui un pit stop riceverà una penalità di 3 giri
- 9.19 Partenza prima dello spegnimento del semaforo del quick change : aggiunta del tempo sottratto + penalità di 5 secondi.
- 9.20 Sforare il turno massimo di guida:
- da 20 m e 01 s fino a 21 m e 00 s = **+ 5 secondi di penalità**
  - da 21 m e 01 s fino a 22 m e 00 s = **+ 10 secondi di penalità**
  - da 22 m e 01 s fino a 23 m e 00 s = **+ 15 secondi di penalità**
- e così via
- 9.21 Premere il pulsante errato ai box = + 5 secondi di penalità

## **10 CONDOTTA DI GARA**

- 10.1 Per i contatti scorretti in gara, non eccessivamente gravi, viene usata la bandiera "bianco/nera" a discrezione del direttore di gara. Alla 2<sup>a</sup> bandiera, automatico 10 secondi di penalità. Per i contatti gravi la penalità inflitta è di 10 secondi. La direzione gara si riserva il diritto di valutare l'entità del contatto ed infliggere una penalità adeguata al tipo di contatto ed al danno arrecato.
- 10.2 Un pilota non può cambiare più volte direzione per difendere la posizione. Il pilota che farà tale procedura verrà prima segnalato con bandiera bianco/nera, alla seconda occasione verrà inflitta una penalità di 10 secondi.
- 10.3 Un pilota che si accorge di aver ottenuto una posizione in maniera illecita, ha la possibilità di restituire la posizione nel giro corrente, senza incappare in penalità. Questa manovra è consentita solo nel caso in cui il pilota che ha subito il sorpasso non abbia perso ulteriori posizioni dal contatto.
- 10.4 Il pilota che effettua un sorpasso colpendo l'avversario nella parte posteriore del kart, effettua un sorpasso irregolare.

## **11 BoP – BALLANCE of PERFORMANCE**

Durante il campionato verrà introdotto il BoP per equilibrare il più possibile gli eventi del Roma Karting Series.

La posizione finale acquisita durante un round, prevede il conseguimento del bilanciamento da scontare nel round successivo.

Il bilanciamento è studiato e diversificato a seconda delle specialità:

### **Gare Sprint**

Il vincitore del round precedente riceverà una penalità di 3 posizioni sulla griglia di partenza della batteria ottenuta dopo le qualifiche.

Il secondo classificato del round precedente riceverà una penalità di 2 posizioni sulla griglia di partenza della batteria ottenuta dopo le qualifiche.

Il terzo classificato del round precedente riceverà una penalità di 1 posizione sulla griglia di partenza della batteria ottenuta dopo le qualifiche.

### **Gare Ironman**

Il vincitore del round precedente riceverà una penalità di 10 secondi sulla classifica finale.

Il secondo classificato del round precedente riceverà una penalità di 5 secondi sulla classifica finale

Il terzo classificato del round precedente riceverà una penalità di 2 secondi sulla classifica finale.

